# SWITCH ARIKETAK

1. Idatzi C programa bat, erabiltzaileak karaketere bat sartuta, bokala edo kontsonantea den esango duena, switch sententzia erabiliz.
2. Idatzi C programa bat asteko egunaren izena inprimatzeko, switch sententzia erabiliz.
3. Idatzi C programa bat zeinek hileko egun kopurua inprimatuko duen, switch sententzia erabiliz.
4. Idatzi C programa bat zeinek bi zenbakiren artean haundiena aurkituko duen, switch sententzia erabiliz.
5. Idatzi C programa bat zeinek zenbaki bat bikoitia edo bakoitia den , switch sententzia erabiliz.